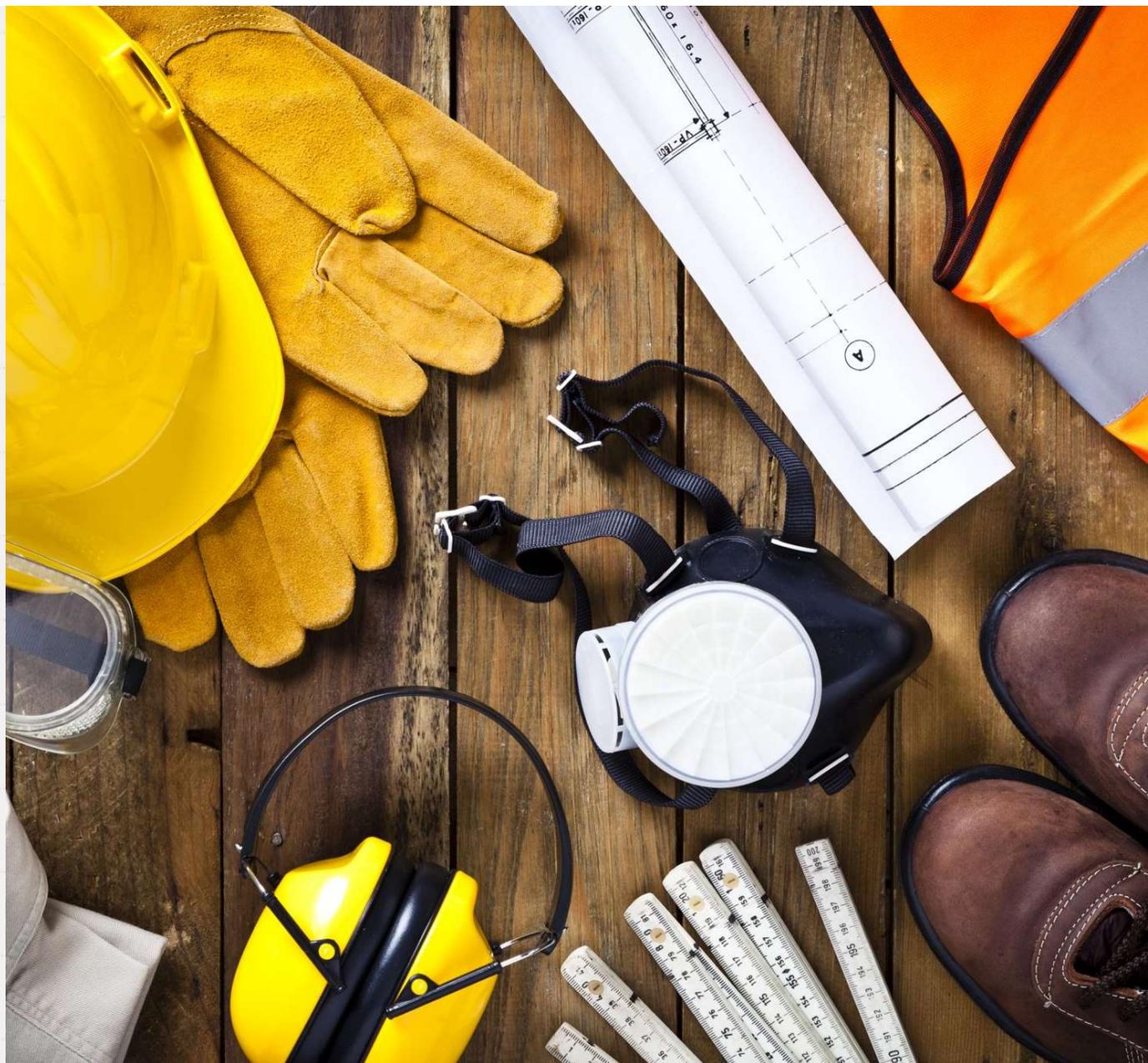


Strumenti e ambienti di sviluppo



Strumenti e ambienti di sviluppo



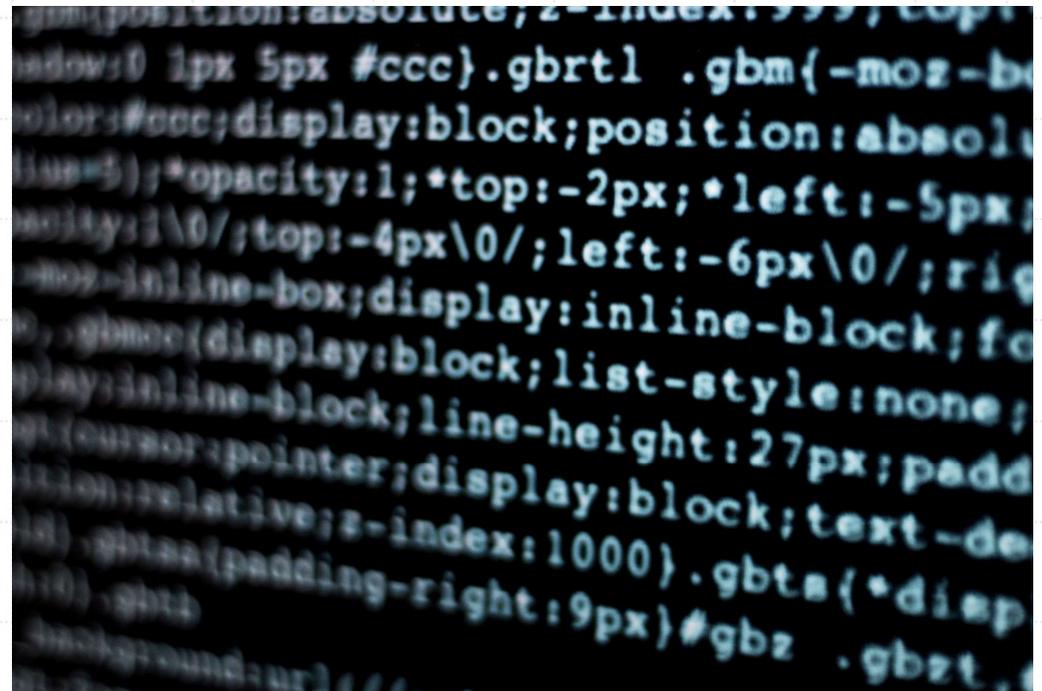
- Oggi ci immergeremo nel mondo degli strumenti e ambienti di sviluppo. Ma cosa sono esattamente?

Immaginate di voler costruire una casa: avreste bisogno di attrezzi come martelli, chiodi, trapani, ecc.

Nello sviluppo software, questi 'attrezzi' sono rappresentati dagli ambienti di sviluppo e dagli strumenti che ci aiutano a scrivere, testare e distribuire il nostro codice

Editor di testo vs IDE

- **Editor di testo:** software che permette di scrivere e modificare codice. Esempi: Notepad++, Sublime Text, Atom.
- **IDE:** software che fornisce strumenti avanzati per la scrittura, la modifica, la compilazione e il debugging del codice. Esempi: Eclipse, Visual Studio, IntelliJ IDEA.



IDE specifici per linguaggi di programmazione

Java: Eclipse,
IntelliJ IDEA

C/C++:
Code::Blocks,
Visual Studio

Python: PyCharm,
Visual Studio Code
con estensione
Python

Web : Visual Studio
Code, WebStorm

Sistemi di controllo versione

collaborare con altri e avere una storia completa del nostro progetto



Git: uno strumento di controllo versione distribuito che permette di tracciare le modifiche al codice sorgente durante lo sviluppo



GitHub, GitLab, Bitbucket: piattaforme online che utilizzano Git per la gestione e la condivisione di progetti

Strumenti di build e gestione delle dipendenze

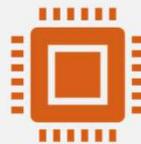
Quando costruiamo un software, spesso ci affidiamo a codice scritto da altri.



Maven e Gradle : strumenti di automazione di build e gestione delle dipendenze



npm : gestore di pacchetti per JavaScript



pip : gestore di pacchetti per Python

Ambienti di sviluppo virtualizzati

Ma dove costruiamo il nostro software?



Docker: piattaforma per sviluppare, spedire e eseguire applicazioni all'interno di container



Vagrant: permette di creare e gestire ambienti di sviluppo virtualizzati

Debugger e Profiling

Ogni tanto, le cose non vanno come previsto.



STRUMENTI UTILIZZATI PER
TESTARE E RISOLVERE PROBLEMI
NEL CODICE



LA MAGGIOR PARTE DEGLI IDE HA
UN DEBUGGER INTEGRATO